

Inhoud

Editoriaal	1
Kamphema: HERCULES	2
Concreet	3
Bagage	3
Vertrekuren.....	3
Aankomst	3
Kostprijs.....	4
Correspondentie	4
Zakgeld.....	5
Wat mee te nemen op kamp ?.....	6
Wat NIET mee te nemen op kamp?	8
Uniform	9
Hoe ziet een dag op bivak er zoal uit ?.....	10
Het Bivaklied	11
Tekenplaat	12

Editoriaal

Wanneer de blaadjes aan de bomen komen en het kwik voor het eerst boven de 20 graden uitstijgt, weet ieder chiroman dat de tijd van de tofste 10 dagen van het jaar bijna gekomen is: het kamp! Het Vlaams-Brabantse Baal zal deze 10 dagen het decor vormen van massaspelen, bosspelen, mooie toneeltjes, verrassende activiteiten, heerlijk eten en natuurlijk een prachtig kampvuur. We worden dit jaar vergezeld door de Griekse halfgod Hercules, die met zijn oerkracht voor een ongetwijfeld mythisch kamp zal zorgen.

Check in dit boekske of je alles meehebt en dan zie ik jullie 21 of 26 juli!

Kamphema: HERCULES

Oppergod Zeus en zijn vrouw Hera wonen met de andere Griekse goden op de berg Olympus. Ze hebben net hun eerste kind gekregen, genaamd Hercules. Als cadeau krijgt Hercules van zijn vader het gevleugelde paard Pegasus. Iedereen is natuurlijk ongelooflijk blij met de geboorte van Hercules buiten één iemand. Hades, god van de onderwereld is bang dat Hercules zijn plannen om Olympus te veroveren zal dwarsbomen. Door een bezoek aan Fates, drie monsterlijke dames die in het verleden, heden en de toekomst kunnen kijken, bevestigen dit vermoeden!

Hades wilt Hercules dood en probeert dit door hem te laten ontvoeren door zijn handlangers Pijn en Paniek. Het is hun opdracht om Hercules terug sterfelijk te maken door een speciaal toverdrankje en hem dan om te brengen. Hun plan mislukt doordat er een echtpaar hen stoort in de uitvoering ervan. Hierdoor drinkt Hercules net niet heel het speciale drankje op en behoudt hij zijn goddelijke kracht! Maar omdat hij zoveel van het drankje heeft gedronken is hij sterfelijk geworden en kan hij niet terugkeren naar Olympus. Hij wordt geadopteerd door het echtpaar. Pijn en Paniek durven het nieuws dat Hercules niet dood is niet te vertellen en liegen tegen Hades door te vertellen dat hij wel gestorven is.

Jaren later krijgt Hercules steeds meer en meer problemen met zijn gigantische kracht. Het echtpaar vertelt hem waar ze hem hebben gevonden en hij besluit naar Zeus te gaan. De oppergod vertelt hem wie hij werkelijk is en hoe hij zijn goddelijkheid kan terugwinnen. Of Hercules erin slaagt om zijn goddelijkheid terug te winnen zien jullie deze zomer in Baal.

Concreet

Bagage

De bagage van Speelclub, Rakkers, Toppers en Aspis moet binnengebracht worden op **zaterdag 20 juli** tussen **19u** en **20u** op het heem. De **Kerels** brengen hun bagage mee bij het vertrek. Voor kinderen ouder dan 12 jaar: ID-kaart+voor de zekerheid een klevertje van de mutualiteit (met rijksregisternummer er op)
Voor kinderen jonger dan 12 jaar: Kids- ID (verplicht), ISI+-kaart (optioneel) en klever van de mutualiteit (met rijksregisternummer erop)

Vertrekuren

De **Speelclubbers** gaan met de trein naar de kampplaats. Ze verzamelen op **vrijdag 26 juli** om **12u45** aan het **station van Belsele**.

Ook de **Rakkers** en de **Toppers** rijden met de trein naar de kampplaats. Zij verzamelen op **21 juli** om **12:00** aan het station van **belsele**, zorg zeker dat ze een **lunchpakket** meehebben!

De **Kerels** vertrekken met de fiets op kamp. Hiervoor spreken ze af op **20 juli om 13:00** op de chiro. Maak je fiets in orde en pak een reserveband mee!

De **Aspis** vertrekken ook met de fiets en spreken op **21 juli 10:30** af op de chiro. Maak je fiets in orde en pak een reserveband mee!

Aankomst

Op **31 juli** komen we omstreeks **15u15** aan op de chiro. Hierna vragen we nog eventueel blijven voor het slot van het Herculesavontuur, de kampaandenkens en het afsluiten van het chirojaar. Mogen we vragen dat, indien de vrachtwagen er al voor ons zou zijn, iedereen deze wat mee helpt uitladen en sorteren. Alle valiezen moeten diezelfde avond al meegenomen worden zodat de opkuis voor de leiding vlotter zou kunnen verlopen.

Kostprijs

Het kamp kost **150 euro** per kind. Bij de **speelclub** vragen we **100 euro**. U kan het geld cash aan de leider betalen of na overleg met een leider storten op ons rek. nr. **BE21 7376 0217 2003** met vermelding van de naam en afdeling.
Gelieve te betalen voor **30 juni**.

Correspondentie

Wie is er niet blij met een kaartje of briefje van het thuisfront? Deze kan u sturen naar onderstaand adres. We geven de leden zeker en vast ruim schootsde kans om brieven of kaartjes terug te schrijven. Zorg ervoor dat de jongste leden voorafgeadresseerde en gefrankeerde omslagen bij hebben. Hou dit echter beperkt! Vergeet zeker de kookouders niet een bemoedigend woordje te schrijven!

Ons kampadres:

Chiromeisjes Baal
Geertruimoerstraat z/n
3128 Baal

Geen bezoekjes of telefoontjes! Indien u OMDRINGENDE REDEN uw spruit moet bereiken, dan kan dat op het telefoonnummer van Toon Rombouts: 0470 29 38 58

Wij stellen het heel erg op prijs dat niemand van de ouders, familie of vrienden op bezoek komt. Door deze afspraak gaan we onnodige problemen uit de weg, zoals hernieuwd afscheid nemen, waarom komen mijn ouders niet, ...

Zakgeld

Dit dient om kaartjes (€0.5/st) en postzegels (€1/st) te kopen (maar wie slim is brengt zijn postzegels van thuis mee!), om de inkom van het zwembad te betalen, of om iets lekkers mee te kopen op dagtocht. Waar het niet voor dient: om alles op te kopen aan snoepgoed, om te tonen hoeveel status je hebt.



De Speelclub en de Rakkers nemen **10 euro** mee. Hier boven op komt nog het geld voor de kaartjes en postzegels. Ze geven dit afaan hun leiders die dit bedrag gedurende 6 of 10 dagen zullen beheren.

Toppers nemen ongeveer **25 euro** mee. Zij worden geacht dat ze reeds grote knullen zijn en dit zelfstandig kunnen beheren.

De Kerels nemen ongeveer **50 euro** mee.

En de Aspis nemen ongeveer **50 euro**. Hou rekening met de fietstocht en de tweedaagse! Waarschijnlijk zal een redelijk deel van dit zakgeld overschieten.

Wat mee te nemen op kamp ?

- *Slaapgerief:*
 - slaapzak of donsdeken
 - pyjama
 - een knuffel
 - veldbed, matje, luchtmatras, kartonnen doos...

- *Wasgerief*
 - Handdoeken voor na het douchen
 - toiletzak met daar in: zeep, kam, borstel, tandpasta,
 - tandenborstel, shampoo, beker, ...
 - badhanddoek voor na het zwemmen

- *Eetgerief*
 - bestek: mes, vork, lepel en dessertlepeltje.
 - onbreekbaar diepen plat bord
 - een drinkbeker
 - 3 keukenhanddoeken

- *Kleren*
 - voldoende ondergoed en kousen
 - speelkledij: shorten, t-shirts, warme trui, ...
 - Lange broek voor in het bos
 - regenkledij!!
 - sportschoenen, stapschoenen voor dagtocht, speelschoenen

- *Voor derest:*
 - zwemkledij
 - zaklantaarn
 - kapstok (voor uniform op te hangen)

- schrijfgerief, enveloppen (best voorgeschreven), postzegels
- zakgeld (zie punt zakgeld)
- muggenmelk
- petje of hoed tegen de zon
- zonnecreme
- dunschiller(dit telt voor iedereen)
- Optioneel: verkleedmateriaal voor aan het kampvuur, gezelschapspelletjes voor tijdens de platte rust, boeken/strips met je naam in
- **Rakkers moeten ook legerkledij en een witte t-shirt meenemen!**

Zet voor de zekerheid op alles je naam!!

Wat NIET mee te nemen op kamp?




Die tien dagen op kamp zijn er om ons eens goed uit te leven, ons te amuseren, om chiro te beleven. Dus hebben we zeker en vast geen tijd om te pronken met bijvoorbeeld:

- GSM's, MP3-spelers, gameboys en andere technologie.
- Snoep (deze wordt afgepakt en verdeeld onder de hele groep)
- Alcoholhoudende dranken (worden in beslag genomen door de leiding)




Uniform

We gaan met de chiro opkamp. En dit wil zeggen dat iedereen aan onze kledij moet kunnen zien dat we van de chiro zijn. Dit zorgt bovendien voor eenheid, samenwerking en verbondenheid. Ook bij de openingsformatie is het de bedoeling dat iedereen zich vertoont in zijn uniform. Het is daarom dat er gevraagd wordt om een kapstok mee te nemen zodat je netjes je uniform kan weghangen. Van iedereen wordt op kamp het volgende verwacht omtrent uniform:

Speelclub:

-  een rode chiro T-shirt of een chiro Staderas T-shirt
-  een beige korte broek of chiro broek
-  een chiro trui

Rakkers, Toppers, Kerels en Aspi's:

-  een rode chiro T-shirt of een chiro Staderas T-shirt
-  een chiro broek
-  een chiro trui of chiro hemd

Onze blauwe chiro Staderas T-shirts kan je voor **€10** kopen bij een leider. De overige kledij is te koop in chiro winkel 'De banier' in de Stationstraat nummer 77 te Sint-Niklaas. Mocht je een uniform hebben dat te klein geworden is, dan mag je contact opnemen met leider Elias. Hij neemt alles aan van oude uniformen en heeft ook nog een beperkte voorraad aan tweedehands kledij. Alvast veel plezier!

Hoe ziet een dag op bivak er zoal uit ?

7u45 : opstaan

8u00:formatie

8u30 : ontbijt

9u15:diensten

10u00 : activiteiten

12u00:handenwassen,verzamelen,kreten

12u15 : warm middagmaal

13u00:afwas,platterust

14u00 : activiteiten

16u00: 4-uurtje

18u00:handenwassen,verzamelen,kreten

18u15 :avondmaal

19u00 : avondactiviteiten

20u30:bedtijd speelclub

21u00:bedtijd rakkers

22u00:bedtijd toppers

22u00 : einde activiteiten Kerels & Aspi's

Het Bivaklied

Leven op het ritme van
de wind en van de zon.

Zingen op de melodie van
bos en beeken bron.

Slapen met 't getrommel
van de regen op het dak.

Ontwaken met de morgendauw,
we zijn weer op bivak!

Ieder die ons ziet kijkt raar.
wat niet kon dat wordt hier waar.

Vreemd wordt vriend en klein is groot.
In onze ploeg valt geen één uit de boot!

Trek er mee op uit, breek grenzen open.
Samen spel wordt teken om te hopen!

Vlieg erin doe mee en blijf niet staan.
Een nieuwe wereld roept om door te gaan!

Tekenplaat

kleur hem in en win een prijs

