

CHIRO STADERAS BELSELE

'T BOEKSENEN



Editoriaal.....	3
Speelclubverslag	4
2 maandelijks Speelclubprogramma	10
Rakker verslag.....	11
2 maandelijks Rakkers programma	20
Verslag Toppers.....	21
2 maandelijks Topper programma	28
Verslag Kerels.....	29
2 maandelijks Kerel program.....	40
Verslag Aspi's	41
2 maandelijks Aspi program	47
De leiding	48
Annonckes.....	52
Agenda	52
Wist je dat	53

EDITORIAAL

Beste lezer

De maand augustus loopt op z'n eind en we kunnen terugblikken op een fantastisch kamp en tegelijk ook uitkijken naar het nieuwe chirojaar dat weldra weer van start zal gaan. 10 september zal de startdag plaatsvinden waarop iedereen zijn vriendjes mag meebrengen naar de chiro. 29 september zullen de foto's van het kamp getoond worden op de dia-avond (meer info volgt nog).

De leidingsploeg heeft een lichte wijziging ondergaan. Joost heeft het leiding geven definitief vaarwel gezegd, en Chiro Staderas dankt hem voor zijn inzet, enthousiasme en alle tijd en moeite die hij in de chiro heeft gestoken. Waar leiding stopt komt echter ook nieuwe leiding bij, en we zijn blij om Arne te verwelkomen in de leidingsgroep. Ik ben er van overtuigd dat hij het goed zal doen, en dat hij er samen met alle andere leiding, leden, ouders, oudercomité,... kortom heel Chiro Staderas er een geweldig chirojaar 2017-2018 van gaat maken. Ik heb er alleszins al enorm veel goesting in! Samen één!

Toon

SPEELCLUBVERSLAG

26/07

EEEEUUUJ!!!! 26 juli, de datum van vertrek. Op de middag stond iedereen fris en wel paraat om op de trein te stappen richting Deinze om ons daar een week rot te amuseren! Iedereen nam nog eens afscheid van de mama en papa, oma en opa en sprongen mee de trein op. Na een kleine rit waren we er al en moesten we een kleine tour maken door Deinze om tot aan onze kampplaats te komen. Gelukkig konden jullie dat als speelclubbers en zonder zeuren en zagen waren we aangekomen. Er was al meteen sfeer binnen de speelclub en ze waren allemaal zeer actief! Wij vonden dat super leuk dus na het installeren van de bedjes en de valiezen klaar te leggen vlogen we er meteen in. Muurke sjoet! Ze stonden sneller in de rij dan wat anders dus sjotten deden we! Na het overlopen van de afspraken was het al etenstijd en hmmmmmmmm was dat weer even lekker! Er waren wat moeilijkheden bij het stilstaan voor de kreten maar eten konden ze wel! Enfin, na een kort spelletje was het al bedtijd en vertrok iedereen voor een eerste keer naar dromenland.



27/07

Het is dag 7 op het Bivak van de Chiro Jongens Staderas te Belsele.

Ja hoor vandaag staat er een activiteit op het programma waar we allemaal naar hebben uitgekeken!!

Inderdaad, het is Vandaag Dagtoch!!



Alle Speelclubbers, Rakkers, Toppers en leiding halen hun wandelbenen en trekkersrugzakken tevoorschijn en bereiden zich mentaal voor op de zware, uitdagende tocht! ;)

Ook een cruciaal deel van de voorbereiding op de dagtocht, is het ontbijt! We proberen allemaal zo veel mogelijk energie op te slaan zodat we er stevig tegenaan kunnen. Eens onze buikjes goed gevuld zijn prepareren we ons lunchpakket voor onderweg.

En hopakéé we zijn weg!!

Met de vlag voorop, wapperend door de straten van Deinze, vertrokken de speelclubbers, Rakkers en Toppers op dagtocht!

En we hadden geluk, want het weer zat mee!! Wanneer we een goed uurtje gestapt hadden, was het tijd voor een kleine pauze.

Tijdens onze pauze kwam er een heel vriendelijke mevrouw uit haar huis gestapt, ze had een aangename verrassing voor ons. ;) Ze had namelijk een grote snoepdoos bij zich en iedereen mocht eens grabbelen!! "Mmmm lekker lekker!!"

Nadat we de mevrouw bedankt hadden en onze tocht verder zette, kwamen we aan in een heel mooi park, met een prachtige speeltuin!! De ideale plaats om ons lunchpakket op te eten en om uiteraard de speeltuin te verkennen! ;)

Omdat onze Speelclubbers allemaal al zo flink gestapt hadden, hebben we me de leiding besloten om ze daar voor te belonen!

En dat konden we niet beter doen dan ze een lekker ijsje te geven! ;)

Nadat alle ijsjes op waren zette we onze tocht verder richting zwembad, want ja hoor dat is de bestemming van onze dagtocht!

Uiteraard hebben we ons daar fantastisch geamuseerd ! We hebben er geravot, gezwommen en in het bubbelbad vertoefd.

Weeral een geslaagde dag!

28/07

WEEEEJOOO, Tis Bob De Bouwer dag vandaag!!!! Kei cool, er waren 4 bouwvakkers en die hadden man tekort dus moesten we jullie wel opleiden om mega goeie vakmannen te worden eh! EN blijkbaar wilt Jasper metser worden en huizen



bouwen dus het was een ideale dag voor hem. De leiders hadden een heel parcours nagebouwd dat leek op een werf en jullie moesten een estaffete doen. Natuurlijk niet zomaar, er waren allerlei moeilijkheden voorgeschoteld, zo moesten jullie met een juten zak het parcours bijvoorbeeld uitlopen, iedereen was natuurlijk geslaagd en konden zich vakmannen noemen. Later op de dag was het dan zover, er moest echt gebouwd worden. Jullie kregen van ons Playmais om daarmee een mooie constructie neer te planten. 2 teams moesten een zo mooi mogelijk iets neerzetten.

Wat een talenten jullie waren, ongelooflijk!!! Het ene team had een fantastische tuin gemaakt, een hek door Maxim, Kobe maakte mooie bloemen en Mauro deed de vijveraanleg. Het andere team had een zo groot en stevig mogelijke constructie gemaakt en waren zeker in hun opzet geslaagd.

Nog voor het avond eten was er de wedstrijd: 'de speelclub met de grootste mond'-wedstijd. We moeten eerlijk zijn, jullie hebben ons verrast. Zoveel WC-papier dat jullie in jullie mond konden steken??!! We stonden er versteld van en daarom liep ons programma ook wat uit en waren we maar net op tijd voor het eten. In de avond was er dan nog tijd voor een lekkere bbq en natuurlijk onze lang verwachte zangstonde! Zeker paaltje kunnen we onthouden.

29/07

Het was weer een mooie dag op kamp. We zijn al even op kamp maar opstaan gaat nog altijd even goed en iedereen is nog vol met energie. Dus in de voormiddag konden de speelclubbers al die energie gebruiken want de aspis mochten in de voormiddag leiding geven.



De aspis hadden het goed gedaan (natuurlijk niet zo goed als hun echte leiders). Maar iedereen heeft zich geamuseerd.

Na het eten was alles weer normaal en waren de supertoffe leiders terug. In de namiddag was het massaspel. Dus alle groepen speelden samen een groot spel waar ze in 4 teams werden verdeeld.

De teamleiders waren Obelix, Caesar, Panoramix en Asterix. Bij het eerste spel moest elk team zo snel mogelijk proberen een colabak vullen met flesjes door ze over te dragen van een andere bak. De colaflesjes waren gevuld met een beetje water en iedereen kreeg een koord met een tampon aan hem. Zo moest elk team om ter eerst hun bak proberen vullen. Het team van caesar won dus zij mochten als eerst de rode draad doen. Dat was een grote polies en boef waarbij zij zoveel mogelijk mensen van alle andere teams moesten vangen. De punten die ze kregen hing af van de groep waar degene die gevangen werden zaten.

Het volgende spel was een race. De teams moesten zo snel mogelijk aan de overkant proberen geraken en ze mochten de grond niet aanraken, hiervoor kregen ze 3 paletten. Het was zeer spannend en er zijn veel teams vlak voor het einde gefaald maar uiteindelijk heeft er iemand gewonnen. Zij mochten dan ook de rode draad doen

Na een korte pauze en een lekkere koek moesten we weer aan een spel beginnen. Het was een speciaal soort kwartet. Ieder team had van verschillende voorwerpen 1 exemplaar en moesten er aan 4 dezelfde geraken.

Dit konden ze doen door een voorwerp mee te nemen en bij een ander team te gaan wisselen maar je moet wel telkens de hele ronde doen. Het ging zeer gelijk op maar toen er een extra object het spel werd binnengebracht won er al snel een team dat meteen dit object verzamelde. Het was weer een ander team wat won dus zij konden de rode draad doen.

Tot nu toe had elk team ongeveer evenveel punten verdiend met de rode draad, maar deze keer konden ze leider leo vangen en verdienden ze veel punten en had het team van panoramix een grote voorsprong.

Tijd voor het laatste spel, een jaarlijkse traditie, de saromarace. Het bekende spel waar je zoveel mogelijk snoepjes uit een bak saroma moet halen nadat je je kop al eens onder water en in de bloem hebt gestoken.

En dan was het tijd om de laatste keer de rode draad te doen, het team van asterix was aan de beurt. Om het spel te winnen moesten ze veel punten verdienen. Het begon goed toen leider ruben door iets te enthousiast te zijn in de gevangenis viel. Later konden ze nog leider leo vangen en ook nog vele andere leden. Daarmee kon het team van asterix het massaspel winnen en de beloning krijgen.

Tijdens de avond was het nog tijd voor de vlaamse kermis die die dag toevallig in Deinze was. We konden er vanalles spelen zoals patatje klop, cup, tritsen en nog veel meer. Dan allemaal nog wat lekkere pannekoeken eten en het was weer tijd om te gaan slapen.

30/07

koekeloerekoe zegt de haan en de speelclub werdt wakker. na al die dagen denkt ge dat opstaan gemakkelijker wordt maar integendeel het wordt moeilijker en moeilijker en zeker op de laatste volledige dag van het kamp. Wat gebeurt er op de laatste dag van het kamp? jaja KAMPVUUR en wat hebben we nodig voor een kampvuur? hout inderdaad dus achter ons overheerlijk ontbijt gaan we het bos in om hout te verzamelen. gelukkig hadden we een bosje naast onze kampplaats waar de speelclubbers ook al kampen hebben

gebouwen. tak per tak, boom per boom werdt onze houtstapel groter en kunnen de aspis beginnen aan het bouwen van een kampvuur. van gans een voormiddag hout sprokkelen was iedereen content wanneer we terug rond de tafel zaten en een lekker maaltijd kregen van onze geweldige kookouders. In de nammidag verzonnen we onze sketchkes waarvan één een quiz was van raad de leider en het ander een toneel dans act was. Eens de sketchkes goed waren ingeoeffend werdt het tijd om de valiezen te maken zodat we de volgende dag voor het vertrek zo weinig mogelijk moesten doen. Daarachter mochten de speelclub even vrij spelen zodat de leiding alles in orde kon brengen voor het kampvuur en het vertrek. snel ons avondeten opeten, lekkere hotdogs en dan kan het kampvuur beginnen. De aspis hadden als kampvuur een grote boomhut gemaakt van hout en palleten met een mooi dak van bladeren, mooi gedaan aspis. voor we het aansteken was er nog de show waar elke afdeling hun skechkes konden tonen. Natuurlijk was die van de speelclub het best, echte acteurs. achter de skechkes was het tijd om het kampvuur/boomhut aan te steken. De twee jongste en oudste leden krijgen dan de eer om het aan te steken en erachter genieten van het vuur en de warmte dat op ons gezichtje valt zalig. Achter een tijd was het bedankings moment aangebroken waar iedereen in een cirkel rond het vuur staat en eerst een liedje wordt gezongen en dan de hoofdleider toon een speech heeft gehouden en iedereen heeft bedankt. Dan was het traditioneel moment waar we de cirkel rond gaan en iedereen persoonlijk een knuffel geven en een kort babbeltje aangaan. Natuurlijk duurt dit wat lang en erachter was het al laat en moesten de mannen naar hun bedje. Vol contenterij gingen de jongens slapen en droomde ze verder over het kampvuur



2 MAANDELIJKS SPEELCLUBPROGRAMMA

3/09:	doop
10/09:	startdag
17/09:	voetgangervrije zondag
24/09:	engeltjes en duiveltjes dag
1/10:	boselfen dag
8/10:	<u>geen chiro, leidingsweekend</u>
15/10:	blinde mollen dag
22/10:	terug naar school dag
29/10:	dieren dag

Je kan de leiding ook steeds bereiken op dit e-mail adres: speelclubstaderas@gmail.com

RAKKER VERSLAG

Vrijdag 21 juli

Het was zover. We stonden met zen allen aan Belsele station klaar voor vertrek. Na nog een vaarwel aan de mama en de papa waren we uiteindelijk vertrokken. Na een korte rit met veel te veel reizigers door andere jeugdbewegingen die ook op kamp moesten, kwamen we aan in Deinze. Natuurlijk hebben we ons direct mooi genesteld in onze lokalen door ons bedje op te zetten en het terrein te verkennen. De avond kwam snel en het eten dus ook. Met het klassieke frikandon en kriekjes gingen we de avondactiviteiten al starten. We zijn dan begonnen met een soort honkbal. Maar in plaats van een baseball knuppel te gebruiken dachten we eerder aan een tennisgrijper. Al snel had Tuur de eerste tennisgrijper kapotgemaakt en had Tristan een paar tennisballen kwijtgespeeld. Maar we hadden allemaal plezier. Hierna hebben de leiding snel een spel geïntroduceerd. Het spel dat we elke avond gingen doen voor het slapengaan. Het doel van het spel was om zo sterk mogelijk te worden door harnas te kopen en zwaarden te kopen. Het geld kregen ze door te gaan vissen, bomen hakken of mijnen. Het was de bedoeling om zo goed mogelijk harnas te kopen zodat je uiteindelijk een groot monster samen zou kunnen verslaan. Na dit allemaal uit te leggen hebben we 1 ronde gespeeld en dan gaan slapen.



Zaterdag 22 juli

De nieuwe dag kwam sneller als verwacht. Natuurlijk want de leiding wekte de rakkers al om half 7! Ja want vandaag was het legerdag. Dus begonnen we met

het drillen zoals ze in het leger doen. Lopen dus. Na het opwarmen besloten we om een ei te eten. Die we bakten op het kampvuur. Heeeeel lekker. Vooral die ene met kaas. Natuurlijk hadden we na deze paar eieren nog een beetje honger en zijn we dus echt gaan eten. Ah nee wacht eerst de formatie nog. Na de kreet zijn we dan echt gaan eten. Legerdag ging daarna gewoon voort. Met allemaal soorten teambuildoefeningen. Zoals een mooie Pyramide maken en een met een pallet proberen over een vel te geraken. Ook proberen over een touw te geraken zonder het aan te raken. Na al deze oefeningen voelde we ons echt als een team. Niemand kon ons nog verslaan. Onze samenwerking was gewoonweg perfect. Ool kregen we niet genoeg van al die toffe teamspelletjes Het middageten kwam er al aan. Na een nodige platte rust hadden de leiders een verassing voor de rakkers. Ze kregen allemaal een waterpistool van ons. Hiermee gingen we dan schieten als echte legermannen. Team deathmatch en capture the flag was er weer bij zoals altijd. En we hadden veel plezier met het schieten. Na het afdrogen en het veranderen van kleren hebben we besloten om voor het eten nog even het avondspel te spelen. Nu dat iedereen het snapt enzo konden we eindelijk deftig vooruitgaan want het eerste monster kwam er al bijna aan. Na het eten was het dan tijd voor de voetbalmatch van het jaar. Iedereen kijkt er al een heel jaar naar uit. Eindelijk was het er. Met de topploeg: DE LEIDINGSPLOEG!!! en natuurlijk de minder goeie topploeg maar nog altijd een topploeg: de kerels en de apsis. De match begon en we hadden allemaal mogen stemmen op wie er ging winnen. Natuurlijk stemde iedereen op de leiding ploeg. De match begon en het was direct spannend met de leiding die de aanval nam maar toch niet scoorde. Maar toch moest het na een 20tal minuutjes toch eens van komen met de ongoal van Thijs. Tja kan iedereen weleens overkomen zeker. Het werd snel 4-1 en de match was gedaan. Met de zoveelste overwinning van de leiding ploeg. Enfin terug naar onze kampplaats lopen en gaan slapen. Slaapwel!

Zondag 23 juli

Een nieuwe dag en we waren allemaal nieuwsgierig wat er vandaag allemaal ging gebeuren. Want het kamp was nu al tiptop in orde. Vandaag gingen we in de morgen dus iets heel leuk doen. Alleen zat er wel een addertje onder het gras. Voor dat we die heel leuke spelletjes gingen doen moest iedereen wel een handicap hebben. Bijvoorbeeld: Matthias was halfblind. Tristan had maar 1

been, Wouter moest zich altijd buigen. Heel leuk als je dan al liggend voetbal moet spelen! Ook schildbal was heel leuk zonder dat sommigen het schild deftig konden vasthouden. En een gevechtje met kussens was dan ook altijd welkom. Heel plezant met iedereen zijn eigen handicap. Maar omdat het wat te veel pijn begon te doen hebben we iedereen losgemaakt een een match Tussen vier vuren gedaan. En zo was het al snel middageten. Na de middag was het bosspel. Gemaakt door de oud-leiding. Ze hebben een soort kolonisten van katan nagemaakt. We moesten grondstoffen zoeken en daarmee dorpen bouwen en steden voor punten. Ook was er in het midden van het bos een soort spel om extra steden en dorpen te winnen. Pas op want er waren ook mensen die als ze jou te pakken kregen alles van je gingen afpakken. Het was een enorm leuk bosspel met iedereen die zich enorm hard inzette om toch maar die overwinning te halen. Natuurlijk waren we allemaal zeer moe na al dat lopen en hebben we gewoon maar iets rustigs gedaan. Het eerste monster op ons avondspel proberen te verslaan. Gelukkig heeft iedereen het overleefd en hebben we allemaal 500 goudstukken ervan gekregen. Een enorm goeie vangst dus. Natuurlijk zijn we hierna gaan slapen. En amai dat deden we snel en goed.

Maandag 24 juli

Vandaag was het olympische spelen. Onze 7 toprackers namen het tegen mekaar op om een strijd voor de eerste plaats te hebben. We begonnen met de



eerste topsport. iets wat onze rackers enorm goed kunnen. Verspuwen! We begonnen met de eerste spuug. We zagen de spanning in onze deelnemers. Iedereen was er klaar voor. En 3...2...1 GO! Het bloed begon sneller te stromen en ons hart sneller te bonken toen dat de eerste spuug vloog en we keken allemaal met spanning toe hoever dat het vloog en daar was het. Het was daar!!! ongeveer 30 centimeter ver was

het. Komaan rakkers da kan beter hé. En het kon beter. Veel beter. Ok op naar de volgende sport. De volgende sport was verspringen. Ook hierbij waren de rakkers in topvorm. We hebben dan ook nog vergooien. En muurke sjot gedaan. Dan gingen we al over naar het middageten. Hierna deden we verder. En kwamen er nog zo'n leuke spelletjes. We hebben bijvoorbeeld enorm lang frugby gespeeld. Met een frisbee dus rugby spelen. Dit was enorm spannend en iedereen deed zijn best om toch maar die frisbee op die kegel te proberen leggen. Na dat we ons kapot gespeeld hadden en doodop waren en zweten besloten we om eens te douchen. Want Stinken amai. Het eten was dan klaar. Maar nog niet voor ons. Nee wij mochten vandaag BBQ Doen! Dit was dus het moment dat we allemaal gezellig aan tafel zaten en een enorm goede sfeer creëerde. Ook de super lekkere gemarineerde ribbetjes en de worsten waren er weer bij. Echt de beste BBQ van ons hele leven. Na het eten hebben we nog even ons avondspel gespeeld en zijn we met een goed gevoel naar bed gegaan!

Dinsdag 25 juli

Een nieuwe morgen brak aan en het was een speciale morgen.

Keuzevoormiddag! dit houdt in dat elk lid een keuze krijg wat ze doen deze voormiddag. De keuzes waren: koken, waterraketten bouwen, survival, origami en sprankels. Het eten dat gekookt werd was heel lekker en de waterraketten vlogen enorm hoog. De survival was ook heel interessant om naar te gaan want iedereen wilt toch weten wat je moet doen moest je op een onbewoond eiland alleen moeten kunnen overleven. De origami was ingewikkeld maar enorm leuk zeker als je klaar was. En Lander had een heel mooie shrinkel gemaakt van obelix. De voormiddag was voorbij en we hadden een bordspel voorzien voor onze rakkers. Ze werden in 2 teams verdeeld om een soort risk te spelen. Landen van elkaar veroveren. Wie het meeste landen heeft wint. Ook waren er landen die als je ze bezat goud gaven voor het avondspel. Normaal moest je dobbelen om landen te veroveren. Maar soms moest je een spel spelen tegen mekaar. Zoals Powerhand wat ook enorm competitief was tussen de twee teams. Ook was er muur zitten en nog veel andere spelletjes. We vonden het allemaal een zeer leuk bordspel. Maar omdat we dus vandaag een bordspel al hadden gedaan hebben we besloten om geen avondspel te doen maar iets anders. De Weerwolven van Wakkerdam Waren in Deinze vandaag. We gingen dus weerwolven. Dit was een mooie afsluiter van de dag voor dat we gingen

slapen. Wat we weeral heel graag deden want amai dit kamp was vermoeiend. Veel sporten enzo.

Woensdag 26 juli

We zijn al halfweg en we moeten nog zoveel doen en zoveel spelletjes spelen. We begonnen de ochtend met een leuke dag madam versie. Dagmadam is een spelletje waarbij de leiders een kaart omdraaien en de Rakkers afhankelijk van de kaart een opdracht moeten doen. Zo moesten ze bij 6 zo snel mogelijk onder de tafel. Bij 4 liepen ze snel naar buiten om de hoek om een kleding stuk aan te doen en dan snel naar binnen te lopen, ze moesten het kledingstuk aanhouden tot er terug een kaart 4 getrokken was. Omdat onze tijd zo kostbaar is probeerden we meerdere spelletjes toe te voegen aan dagmadam zo hadden we het vlaggen spel toegevoegd waar je iemand anders zijn stoel moest wegslijpen en u stoel gaan halen en terug opzetten. De rakkers vonden dit superleuk maar het was ook mega vermoeiend omdat ze veel moesten lopen. Al snel hadden we een voormiddag gevuld en konden we aanschuiven om te gaan eten. Middags hadden we besloten om eens een kijkje te nemen in de brielmeersen. De brielmeersen is het recreatiepark vergelijkbaar met 't ster. Geluk was het niet ver stappen het was gewoon de brug over en we waren er. Al snel waren we verkocht met het eten geven van de jonge boerderijdieren die er te vinden waren. De rakkers bleven de mini geitjes maar eten geven. Achter het wegslepen van de rakkers zijn we naar de doolhof geweest.

Eenmaal in de doolhof was het moeilijk om ze eruit te krijgen. Uiteraard moesten wij als leiding ze wel eerst nog vinden. Na 5 keer de doolhof in en uit lopen begonnen we hem stillaan van buiten te kennen en besloten iets



anders te gaan doen. We hadden een bal mee en zagen een heuvel. 1 team aan elke kant van de heuvel en we moesten de bal erover sjotten. Bij de ene ging het gemakkelijk dan bij de andere. Ondertussen hadden we al wat honger gekregen en keerde terug naar Chiro voor onze 3^{de} maaltijd. Achter wat platperst zagen we dat de rakkers behoorlijk moet waren dus besloten het rustig te houden en ze vroeg in bed te steken. We speelden nog een potje weerwolven en ze mochten erachter nog eventjes met de zaklampen schijnen. Morgen werd het een grote dag want ze moesten gaan stappen op dagtocht.

Donderdag 27 juli stonden we veel te vroeg op want uiteraard kan de speelclub de eerste dag nooit stil zijn morgens. Tijdens het ontbijt moesten de rakkers hun eigen lunchpakket maken. We waren verschoten sommige onder ons namen 7 botterhammen en het was niet de leiding. We vertelden dat ze allemaal een stevige schoen moesten aantrekken hun flesje of drinkfles opvullen en samen met hun zwembroek in de rugzak konden we vertrekken op dagtocht. Na het verzamelen waren we vertrokken en we passeerde het dorp van Deinze waar de kermis nog stond. Dan wat rechten door een kronkelbrug over. Op de brug was super veel wind dus we moesten oppassen dat we niet omver geblazen werden of we belandden gewoon in het water. Na een korte pauze op een iets breder voetpad was er zeer lieve Deinze aar die naar buiten kwam om iedereen een snoepje te geven. We bedankten haar en zette onze tocht verder. Na enkele uren gestapt de hebben kwamen we terecht in de brij meersen waar het tijd was om onze boterhammen op te eten en erachter wat spelen in de speeltuin. De leiding was mega goed gezind vandaag dus iedereen kreeg een lekker ijsje. Rond 2 uur zijn we dan vertrokken naar het zwembad van Deinze. In het zwembad was een badje voor de kleineren onder ons een glijbaan en een groot zwembad voor de baantjestekkers onder ons. Omdat de leiding zo goed gezin was mochten de rakkers allemaal oplijnen voor in de jacuzzi te gaan wat ze superleuk vonden. En het rook lekker naar rozemarijn. Na het zwemmen vertrokken we terug naar de kampplaats waar de kookouders ons stonden op te wachten op een lekker bakje friet. Bedank kookouders jullie zijn geweldig! Na het eten van de frietjes hebben we nog wat verder gedaan met ons runescape spel want er waren grote kortingen waardoor iedereen wat minder gold moest uitgeven.

Kukulukuuuuuuuu dit geluid maakten de hanen die ons elke ochtend wakker maakten. Ondertussen was het al vrijdag 28 juli. Bij het aantreden trokken we een grote groepsfoto. Achter het eten vlogen we er direct in met een spelletjes voormiddag. Leider Arno had een mooi rad



gemaakt waar de rakkers aan konden draaien. Waar het rad stopten moesten ze een spelletje spelen. Wie er eerst was of het meest punten had was gewonnen. Zo speelden we stoelendans. Maar ook ondermeest muntjes laten draaien en dat is niet simpel. We moesten ook allemaal muur zitten en een gevulde fles zo lang mogelijk vasthouden met gestrekte armen. PJJ was hier super goed in. We hebben ook getest wie de grootste mond had van de rakkers door zo veel mogelijk wc-papier in hun mond te laten steken. Achter WA gedronken te hebben, deden we limbo waar Lander echt een in krak is.

In de namiddag namen we het afval van de kookouders dit was vooral spaghetti en wortelen die we deze middag hadden geten en legde een grote plastic bash open. We begonnen met het vullen van kous om het spelletje ik verklaar de oorlog aan te spelen. Als ze iemand konden raken met de kous mochten ze een grabbelen in onze emmer vurt om dan op de geraakte persoon te smijten. Dit vonden ze in begin niet leuk omdat ze nog proper waren maar achter wat handjes met vurt gesmeten te hebben konden we aan de echte spelletjes beginnen. We legt den bak met vuil in het midden en verdeelde ze in 2 teams. We gaven ze dan nummertjes en dan konden ze twee honden vechten om een been spelen. Uiteraard had Tuur weer een slim idee om zich aan de andere kant van den bak te zetten om ze tegen te houden. Ze werden altijd maar vuiler

en vuiler en er was geen mooiere manier om dit spelletje afteronden met dikke pik. We zochten een slachtoffer die met zijn benen open moest staan en moesten we door zijn benen glijden om zo snel mogelijk aan de andere kant te geraken. Achter het spelletje was iedereen echt vuil en konden ze gaan douche. Achter de douche konden we weer een boss verslagen op ons avond spelletje runescape.

Het kamp gaat snel heel snel, veel te snel, mega supersnel. Het was voor laatste dag echt activiteiten op kamp en we hadden nog geen keuze voormiddag gedaan. Dus was het vandaag keuze voormiddag. Veel van de rakkers gingen samen mee met leider Anton in het bos op survival Lander bleef bij Ruben en mij om te schrankelen en erachter een macramé bandje te maken. In de namiddag was het massaspel. Dit is een activiteit waar de heel de Chiro dan in groepen wordt verdeeld en dan doen ze 4 grote spelletjes tegen elkaar en tussen elk spel is er dan een rode draad. Zo speelden we bootje waren dat je met heel uw groep met 3 palleten naar de andere kant van het plein moest zonder het gras te raken. Sommige onderons snapte dit beter dan andere. We hadden ook een estafette waar ze 4 dezelfde voorwerpen proberen moesten verzamelen en zoals de traditie het zegt de saroma race die dit jaar echt vettig was. Als rode draad had dit jaar de leiding gekozen voor een polies en dief. Maar de dieven waren ons te slim af en hadden al snel de goal gekozen als klampunt. Team Toon was gewonnen want ze hadden de meeste leiding in hun gevangenis gekregen. Iedereen was moe en die avond is er veel geten. Als avondactiviteit is Xfactor langs gekomen om eens te kijken hoe goed de leiding eigenlijk kan zingen. Zo hebben we Merlijn de tovenaer gezien en Armi met een goede Hak sessie.

Had ik al verteld dat het kamp snel gaat. Wel dit was al de laatste activiteiten dag want de dag erachter is het kampvuur. Vandaag was het alweer een zeer druk programma zo moesten de aspi's leidinggeven. De rakkers hadden Lander en Arne ze hebben dat allebei super goed gedaan. En ik denk dat de rakkers het ook plezant hebben gevonden, ze moesten namelijk hun discobar redden en daar allemaal spelletjes rond gedaan. In de avond was het kermis in Deinze en mochten ze heel de avond deelnemen aan 8 activiteiten ophadden ze petatje klop, sjoelbakken, en vortex machine en nog veel meer. Ze konden ook genieten van lekkere pannenkoeken van de kookouders.

De voorlaatste kamp maar de laatste dag voorledig op kamp. Deze dag staat er nooit veel op het programma en dat is hout verzamelen en sketches. We hadden super veel hout verzameld en uiteindelijk hebben we het zelf niet gebruikt. Voor sketches hadden de rakkers gekozen voor n'en Chiro got talent. Dan hebben we wouter zien brakedancen en en Tuur zien hakken. Tijdens de pauze mochten ze snoepen van de snoepjes van Tuur zijn verjaardag en wat snoepen van de zoetigheid van die de leidings heeft klaargezet. In de tweede helft hebben we een modeshow gehouden van het meest gedragen kledij van het kamp. En hebben we het kamp afgesloten met een mega mooi kampvuur gemaakt door de Azzi's. Op het kampvuur bedanken we iedereen en gingen de rakkers iets later slapen dan normaal.

De dag erachter was het kamp officieel ten einde alle bedjes afbreken en beginnen opruimen rond 12uur konden we allemaal naar huis daar was ons laatste toneeltje waar Walhalle en oblix gingen kussen. Ze kregen een leuke bedanking mee naar huis.

Pietjan, Arno en Joost willen jullie mega hard bedanken voor een mega vet superleuk kamp en jaar we gaan jullie allemaal mega hard missen en hopen jullie volgend jaar allemaal terug te zien op 3 september. Nog een mega goede vakantie en nogmaals bedankt!

Dikke kusjes

Arno, joost en Pieterjan



2 MAANDELIJKS RAKKERS PROGRAMMA

3/09:	doop
10/09:	startdag
17/09:	spelletjes uit de oude doos
24/09:	bosdag
1/10:	ledenmatendag
8/10:	<u>geen chiro, leidingsweekend</u>
15/10:	olympischen dag
22/10:	gevarendag
29/10:	we-doen-ies-zotdag

VERSLAG TOPPERS

Na een aantal weken de muur op te lopen van verveling was 21 juli eindelijk daar: het langverwachte kamp! JOEPIII!! In de (korte) treinrit had iedereen tijd om zijn zotte verhalen te vertellen, wat ze al hadden meegemaakt in de vakantie. Aangekomen in Deinze moesten we dan nog een klein kwartiertje stappen en we waren op de plek aangekomen waar we ons de komende 10 dagen gaan amuseren: een lokaal vlak naast de Leie, met een windmolen en een bosje errond. Nadat de camion leeg was en de tent recht stond (wat verbazend vlot ging voor toppers), hadden we nog veel tijd over. We trokken de rivier over naar het recreatiedomein om een spel te spelen met tennisbalwerpers. 's Avonds werden nog een paar regels overloopt, en snoepjes & gsm's in beslag genomen. Tijd om te gaan slapen, want we moeten nog 9 dagen kamp overleven!

De volgende ochtend trokken we weer naar de Brielmeersen, nu om het hele domein eens te verkennen. Veel verder dan de geitjes zijn we niet geraakt in de voormiddag, we hadden nog net tijd om kort de doolhof en het klimrek te bezoeken. Hier komen we dit kamp zeker nog terug, we zijn nog niet uigespeeld! Na het middageten was het zoals altijd platte 'rust', en deze rust gebruikten de toppers om een kamp te bouwen in de bomen, met takken die ze

vonden en aan elkaar sjorden. Zoals sommigen al op de trein opmerkten: er moet nog iemand gedoopt worden. Seppe De Maere kon in het begin van het jaar niet komen, dus hebben we hem maar op kamp gedoopt. Zoals alle toppers moest hij eerst een rijmpje opzeggen, daarna water, bloem en iets vurt. Omdat het nog niet het jakkiebrakkieseizoen was, heeft de leiding moeten improviseren. Daarna werd de namiddag gevuld door afwisselend iets eten, een opdrachtje voor Seppe, en een klein spelletje. Zo werden er augurken gegeten, voeten herkend (Seppe is een natuurtalent hierin!), appelsiensap



geperst... Ook Jonas solliciteerde naar een nieuwe doop door ketchup te spuiten op de T-shirt van Elias, gelukkig voor hem bleef het bij een augurk. Na zijn doop kon Seppe zich douchen, en kwam hij fris terug als een volwaardige topper! Die avond was het de jaarlijkse voetbalmatch tussen de kerels&aspis, en de leiding, die de leiding uiteraard won. Die avond kwam de oud-leiding toe, en wie al lang meegaat wist dan al wat er ging gebeuren de volgende dag.

In de voormiddag trokken we Deinze in, naar de winkel. Iedereen kreeg een beperkt budget, en zonder gsm kwam al dat hoofdrekenen van vroeger toch eens van pas. Vlak voor het eten, kregen de toppers de opdracht om zoveel

mogelijk hout te verzamelen, want die avond was het totemwacht. Na de middag was het bosspel, geleid door de oud-leiding. Het bosspel was een soort Kolonisten van Catan: grondstoffen verzamelen, straten en dorpen bouwen, dorpen naar steden upgraden... Om de zoveel tijd was er in het midden een klein spelletje, waarbij de winnaar veel grondstoffen kon verdienen. Na een spannende slot, was het het team van Arno dat won, proficiat! Als avondeten hadden de toppers BBQ, hmmm worstjes en ribbetjes. Na de BBQ was het TOTEMWACHT!! Het hoogtepunt voor iedere topper op kamp. De toppers moeten hun vuur zolang mogelijk proberen aanhouden, terwijl de leiding (en aspis en kerels en kookploeg) het vuur probeert te doven door te sluipen en met waterballonnen/emmers/tuinslangen afkomt. Onze toppers konden lang alle aanvallen afhouden en het vuur terug opwekken, maar om iets na 12u was het dan toch gedaan. Toch langer dan vorig jaar, proficiat mannen! Da gaat de statistieken in!

Na een iets kortere nacht dan gewoonlijk, belette de regen ons om buiten te spelen. Dus deden we binnen een muziekquiz. We hebben geleerd dat er in jullie muziekkennis toch nog een aantal grote gaten zitten. De leiding raadt aan om die kennis toch eens bij te schaven in jullie vrije tijd ;). In de namiddag wilden jullie het lokale zwembad al eens gaan verkennen. Buiten een glijbaan was er weinig te doen, maar we hebben ons toch goed gehad. Ook de speelclubleiding en de aspis waren mee. Toen we terugkwamen van het zwembad hoorden we dat er nog een verrassing op ons stond te wachten: Trystan was aangekomen! Na het avondeten trokken we weer



richting ons favoriete recreatiepark om frugby te spelen, daarna wat muscle ups te doen en afsluitend deden we met de geitjes... Ideale manier om een geweldige dag af te eindigen.

De volgende voormiddag stond de keuzevoormiddag op het programma. Jullie hadden de keuze tussen onder andere survival, waterrakketten, macramé, koken... Al deze keuze hield sommigen onder jullie niet tegen om voor jullie favoriete leiding te kiezen en waterrakketten te doen. Gelukkig was de rest was ook plezant heb ik gehoord. Na de platte rust deden we het grote WIE IS DE MOL spel van het kamp: 1 topper was de mol en moest de andere opdrachtjes proberen saboteren, de andere deelnemers moesten hem ontmaskeren. Al vanaf het eerste opdrachtje werd Seppe Gobin verdacht en als mol beschouwd, terwijl hij nog niets had gesaboteerd. Bij het tellen tot 15 liep er wel heel wat mis, maar dat was wat de fout van iedereen. Op het einde van het spel bleken jullie bijna allemaal goede detectives en hadden jullie Seppe Gobin ontmaskerd als mol. Omdat Jonas de meeste juiste antwoorden had kreeg hij een hele mooie prijs. Die avond speelden we nog een typisch topperspel: de pisquiz. Deze quiz kan enkel gewonnen door een combinatie van doorzettingsvermogen en kennis. Sommigen dronken bijna altijd maar bleven volhouden (Trystan), anderen antwoorden vaak correct en moesten daardoor minder drinken maar gaven rapper op. De ultieme winnaar was Seppe Gobin, hij had de perfecte balans tussen kennis en doorzettingsvermogen, en mag zich daarom 1 jaar lang de beste pisquizzer van de toppers van chiro belsele noemen. Proficiat Seppe!

Het kamp is ondertussen al over halfweg en bij de meesten slaat de vermoeidheid zeer hard toe. Na een kort overleg over wat de interesses van de toppers precies zijn, blijken typische speelclubspelletjes hen goed te liggen. De leiding gehoorzaamt vlot aan de wensen van zijn leden en al snel begonnen we met spelletjes als tien vingers en potje stamp. Jacob was er ondertussen ook in geslaagd om een muis te vangen met zijn handen. ONGELOOFELIJK!! Nogmaals proficiat hiervoor Jacob! Naast speelclubspelletjes vermaakten de toppers zich ook op de glijbaan. Na deze ochtend vol herinneringen aan de kinderjaren, konden we in de namiddag aan het serieuzere werk beginnen.



We trokken met de groep naar de minigolfcourt en starten met de holes te vullen met golfballen. Bal na bal werd in de hole gelegd (soms wel zonder de exacte regels te volgen) en er werden hoge scores behaald, vooral door de leiding. Aansluitend werd de klassieke combinatie doolhof en spieroefeningen gehanteerd: een gegarandeerde formule voor succes (alhoewel Tieleman speciale zaken had uitgespookt in dat doolhof).

's Avonds werd een nieuwe gele trui gekozen en we waren weer klaar voor de volgende chirodag.



De dag waar iedereen naar uitkijkt is eindelijk aangebroken. De befaamde DAGTOCHT. Iedereen probeerde met het juiste been uit bed te stappen en trok zijn beste wandelschoenen aan. De toppers trokken de kleintjes goed mee tijdens het stappen en steunden waar nodig. Goed gedaan mannen! Onderweg werden we

zelfs verwend met enkele snoepjes van een vriendelijke voorbijganger. Na al dat stappen was er een hoge nood aan afkoeling en plots was daar een zwembad! Wat een toeval. Na een frisse duik in het water en vooral een beetje genieten in de bubbelbaden, waren de toppers helemaal opgeladen om terug naar de kampplaats te stappen. In de avond werden jullie bekogeld met weetjes over iedereen van de groep en moesten jullie trachten te achterhalen over wie het ging. Dit zorgde soms voor verwarring aangezien sommigen dachten dat het over hen ging, maar dit helemaal niet het geval was. Die toppertjes zijn soms toch warhoofden hè.

Nadat we elkaar op deze manier elkaar beter hadden leren kennen, konden we met een gerust hart in onze koele tent kruipen.

Voor velen was deze ochtend de tofste en megagraafste van het hele kamp. Een groots stadspel werd op touw gezet door de leiding en jullie deden allemaal extreem hard jullie best om zo veel mogelijk punten te scoren. Zo zijn jullie er onder andere in geslaagd om een foto te nemen met knappe vrouwen, de feestburgemeester en iemand met bijzonder haar. Ook de Weba (de alom bekende meubelwinkel uit Gent en Deinze) werd meermaals verkend tijdens dit spel.

In de namiddag speelden we een spel waarvoor jullie allemaal kei hard trainen bij LO op school: tussen vier vuren. Het werd een mooi duel tussen beide teams en uiteindelijk kwamen zelfs de kerels nog meespelen met ons omdat het er zo tof uitzag. Na een kort spelletje baseball tegen de kerels waren de toppers uiteindelijk de winnende ploeg.



Vandaag namen de aspi's een halve dag de taak over van de leiding van de speelclub en rakkers. Dit zorgde ervoor dat de toppers en kerels overbleven en dus gedwongen waren om samen spelletjes te spelen. Dubbel zoveel mensen =

dubbel zoveel plezier. Verschillende opdrachten moesten zo goed mogelijk uitgevoerd worden. Trystan en Gobin bleken zeer goede muurzitters te zijn en Ferre bleek dan toch niet de sterkste topper te zijn bij het zo lang mogelijk vasthouden van een volle fles water (zoals hiernaast mooi geïllustreerd door Jacob.

Later deze dag stonden nog twee klassiekers op het programma. Eerst het massaspel, waarbij iedereen het beste van zichzelf gegeven heeft om niet laatste te eindigen. En 's avonds was er de vlaamse kermis met heerlijke pannenkoeken (aan Trystan, dat is dus een echte kermis hè!).

Hout verzamelen voor het kampvuur stond vandaag als hoofdpunt op de agenda. Alles ging goed tot we de volledige houtstapel moesten verplaatsen. Iedereen stak nog een laatste keer de handen uit de mouwen en op een wip was de hele stapel verplaatst. Tenten werden opgeruimd, sketches verzonnen en herinneringen verzameld. Na een prachtig kampvuur om een onvergetelijk kamp af te sluiten, lag het kamp achter ons.

Mannen, allemaal nog eens een dikke merci voor het zalige jaar. Het was een jaar dat we niet snel zullen vergeten.

Tot snel,

Jullie trotse leiders

Robin en Elias

2 MAANDELIJKS TOPPER PROGRAMMA

3/09:	doop
10/09:	startdag
17/09:	spelen uit een doos
24/09:	gewone chiro
1/10:	figetspinner dag pakje figetspinner mee
8/10:	<u>geen chiro, leidingsweekend</u>
15/10:	vuile spelen
22/10:	wc papier dag
29/10:	boeren dag

VERSLAG KERELS

Dag mannekes en Annie

Vrijdag 21 juli stonden er 5 frisgewassen hoofdjes klaar op de chiro om te vertrekken. 5?? We zijn toch met 7? Ja inderdaad, thijs en sacha moesten eerst nog een kapotte rugzak repareren. Maar eens dat probleem was opgelost konden we vertrekken. Het weer was goed en de sfeer ook. Er ontbrak nog iets, maar wat? Juist: een bezoekje aan Rachel! Zonder haar huis een laatste keer geïnspecteerd te hebben konden we niet op kamp vertrekken, dus zijn we er nog eens gepasseerd. Een jungle aan onkruidplanten moesten we doorkruisen, maar uiteindelijk geraakten we toch aan het achterdeurtje. Nu konden de kerels die er nog nooit waren geweest eindelijk het huis uit de mythes aanschouwen! Het was inderdaad zo lelijk als werd verteld. Na een intens afscheid konden we vertrekken. Nummertjes volgen is niet zo moeilijk, of toch? Sommige pijlen hingen er niet, maar dankzij superspeurneus Jarno werden alle bordjes toch gevonden. Eerste tussenstop: wie wil er wat water? Wie wil een koekje? Wie wil een zonnebril van leider Toon? Volgende tussenstop: leider mijn poep doet pijn en ik heb honger. Oke dan gaan we eten he. We zochten een mooi plekje uit langs de rivier en aten onze boterhammetjes/wafeltjes op. Er werd ook mooie muziek gespeeld (speedcore dacht ik), en de batterij was weer helemaal opgeladen om verder te kunnen fietsen.



We passeerden ook nog een stinkfabriek, een overzetboot en Buitenspel. Voor de niet-weters: Buitenspel is een speeltuin waar je niet binnen mag als de deur openstaat. Leider, mijn poep doet pijn. Oke dan zetten we ons hier bij het kapelletje he. Nog wat verder kwamen we bij een prachtige kasseibaan waar Jarno de haagjes en het gras van dichterbij wou bekijken, en een kanaalfietsweg waar geen einde aan leek te komen. Of toch wel want na bijna 70 km fietsen waren we er geraakt! Meteen de camion helpen uitladen en dan de tent opzetten. Enkel een luxe locatie is goed genoeg, dus plaatsten de kerels hun tent midden in het groen, met uitzicht op de zure buurvrouw, ideaal! Na 5 minuten kwam ze al zagen over slagschaduw enzo, maar leider Wannas bemiddelde en de vrouw hebben we voor de rest van het kamp niet meer gezien. De tent opzetten bleek moeilijker dan verwacht, maar uiteindelijk stond ze na het eten dan toch recht. De hangmat werd geïnstalleerd en de valiezen uitgepakt.



De kerel van de dag werd verkozen (Jarno door zijn val) en kreeg een prachtig
delen!



De avond werd afgesloten met Black stories, een spel waarbij je een situatie moet raden. Er zat een oma in een mat gerold, Annie was geboren zonder armen en benen en er was ook nog iets met een duiker en een helikopter en Billy de geit. Dan was het bedtijd want iedereen was nog wel moe van de tocht!

22 juli begon met een tochtje naar de plaatselijke winkel voor wat drankjes en hapjes. Verder in de straat bleek er nog een andere winkel te zijn, met tropische vissen! Het toeval wil dat de leiding een vis wou adopteren als gezelschap, en de kerels waren meteen akkoord! De koi-karpers en de steuren bleken aan de dure kant, maar een goudvisje was perfect! Veel soorten bleken wormen te hebben, maar we kozen een schattig visje uit, genaamd annie. Na gevraagd te hebben of de vis in een emmer kon leven konden we terug naar de kampplaats. In de namiddag stonden 2 rare figuren klaar om jullie de kneepjes van de voetbal aan te leren. Gerrit en Lennert waren speciaal naar Deinze gekomen om hun talent door te geven. Hun specialiteit was het maken van de ideale sportdrink, maar om de ingrediënten te krijgen moesten de kerels eerst spelletjes winnen. 3 keer koppen en dan in een emmer? Check! 10 keer draaien en een penalty scoren? Check! Om ter langst een bal in uw nek laten liggen? Check! Uiteindelijk hadden ze genoeg ingrediënten voor een lekkere shake. Rabarber, tomaat, komkommer, rode biet, fruitsap, limoen en honing gingen allemaal in de mixer en wat eruit kwam was een perfect gebalanceerd drankje (of een vies papje, hangt er van af hoe je het bekijkt). Lekker smullen en iedereen was perfect voorbereid op de match die avond. We hebben ook nog even het plaatselijk park geïnspecteerd, waarbij we een nieuwe vriend maakten: Koen Laurent! Deze man kwam ons waarschuwen dat het strikt verboden is houtschilfers naar dode vissen te gooien. Merci Koen Laurent! In het park kwamen we ook nog Billy de geit tegen die nogal hard stonk, en veel kleine schattige diertjes. Daarna werd de tactiek gemaakt voor de voetbalmatch, werden de kuiten gemasseerd en kon de aftrap gegeven worden. De kerels en aspi's hebben hun best gedaan, maar de leiding was te sterk. Volgend jaar beter mannen! 's Avonds konden we nog wat ontspannen en was het weeral bedtijd.

23 juli werd in de voormiddag de plaatselijke doolhof verkend met spelletjes zoals verstoppertje en letters zoeken (en daarmee een woord vormen), maar nog belangrijker was de sjallouuuunch, de dagelijkse uitdaging die de kerels

moesten vervullen om een beloning te verdienen! Ze moesten in 1 minuut de doolhof uit kunnen lopen, en daar slaagden ze in!



Ridder Ward ging ook hard van de schuifaf. In de namiddag was het bosspel met de oud-leiding, en het was de bedoeling om grondstoffen te verzamelen en huizen te kopen op het spelbord om punten te verdienen. Sacha had een onzachte aanvaring met Toon en een boom, maar gelukkig had de boom geen schade.

's Avonds werd de beamer opgesteld en keken we naar de foto's van een heel jaar. Wat een herinneringen! Rachel, de vijver van del mare, keti aspi, nog meer rachel, sollicitatiedag,... er werden traantjes weggepinkt omdat het jaar zo snel was gegaan. Daarna mochten de kerels helpen met het doven van het vuur van de toppers, wat ze echt wel plezant vonden. Aan alle mooie liedjes komt een eind, en dus ook aan die avond helaas.

24 juli was het aan het gieten buiten en dus werd het programma in allerijl aangepast. Leren sjourren gebeurde nu aan de hand van bezemstelen, maar op

het einde van de voormiddag kon iedereen toch deftige knopen leggen.



Verder werd ook nog de kunst van het darten ontdekt. In de namiddag konden de geplande olympische spelen dan toch doorgaan, met als sjallouch dat het vlaamse volkslied vanbuiten geleerd moest worden. Na elke discipline werd dit namelijk afgespeeld om de winnaar te huldigen. Er werd met bogen geschoten, geduimworsteld, met frisbees gegooid, de vlaamse leeuw gezongen, traag gefietst (waar rik bijna kampioen in was, met de nadruk op bijna) en nog veel meer! Tot zover deze sportieve namiddag, iedereen was nu wel moe van het sporten.



Wat we in de avond hebben gedaan weet ik niet meer, maar het zal wel iets leuk geweest zijn. Dan konden de kerels rustig gaan slapen. Of toch niet helemaal, want midden in de nacht werden ze ruwweg gewekt door de politie. Gangsters wilden een biologisch wapen afvuren op belsele en de kerels werden ondervraagd over hun betrokkenheid. Dan kwamen opeens de gangsters binnen, de politie werd overmeesterd en de kerels werden op pad gestuurd om de code van de biologische bom te bemachtigen. Na een tocht vol hindernissen en raadsels kwamen ze uitgeput terug op de kampplaats, maar ze vonden het alleszins supertof!

25 juli was het in de voormiddag keuzevoormiddag! Er werd gekookt, geshrinkeld, ge-origamit, gesurvivald enzovoort. In de namiddag stond het grote piratenspel op het programma, en de kerels werden in 3 teams onderverdeeld. Team 1, team 2 en wicht. Team 1 en 2 kregen een eiland met hun koning op en wicht kreeg een eiland in het midden met een vlag. Wicht kreeg de rol van zeerover en kon de andere teams hinderen. Op het hele terrein lagen voorwerpen verspreid om te gooien, om op te staan of om te verzamelen. De grond was de zee en wie erin viel was dood. Ze konden zich dus enkel op schepen (paletten en stoelen) voort verplaatsen. Er waren aanvallers, verdedigers en ridders met elk hun eigen functie. Zo mochten ridders mensen aangooien met ballen en frisbees en zichzelf verdedigen met schilden, maar mochten geen boten verplaatsen. Wie de vlag kon stelen of de koning omver werpen kreeg een punt. Wie doodging moest eerst een opdrachtje doen alvorens terug te kunnen respawnen. Wie genoeg kaarten had verzameld kreeg 20 seconden waarin ze de grond mochten raken om voorwerpen te verleggen. Na een intense battle konden we tot rust komen aan een zelfgemaakt vuurtje om te genieten van onze BBQ. Het was ook tienerweer, dus dé sport van chiro staderas kon beoefend worden! De sjallaunch van die dag weet ik niet meer, maar het kon wel die van de krant zijn. De kerels kennen nu de nieuwe snelle ferrari en de onwaarheden over beleggen. Daarna was het tijd voor het swingpaleis! Verschillende rondes zoals de gorgelronde, stop de bandronde en herkenningronde passeerden de revue en de kerels konden met gesmeerde stembanden in hun bedje.



26 juli vertrokken de kerels met de fiets op 2-daagse naar een onbekende bestemming. Maar zoals elke dag was er deze dag ook weer een rode draad opdracht. Er moest altijd 1 kerel zijn die niet aan het trappen was tot we op onze bestemming waren. Werd er toch getrapt dan was de opdracht mislukt. De kerel die niet mocht trappen had een plopmuts op om het iets beter zichtbaar te maken. Na een uurtje fietsen kwamen we eindelijk aan bij onze bestemming het zwembad van Gent. Nice gast zwemmen! Maar plots uit het niets kwamen we ineens de mosselman tegen. Ej mosselman!! Na een paar uur te liggen rotten in het water begon iedereen honger te krijgen en besloten wij om eruit te gaan en opzoek te gaan naar eten en een slaappleats. Gelukkig kwamen we al snel een vriendelijke jongen tegen. Waarvan we in het keukentje van zijn kot mochten slapen. Het leek ons het gemakkelijkste om een domnio pizza voor slechts €5 te laten leveren. Hmmm en wat was die pizza toch verrukkelijk! Thijs probeerde een stuk pizza opnieuw op te warmen door hem exact 2seconde in de microgolfoven te steken. Nadat we onze buikjes hadden rond gegeten was het ineens tijd om stapje in Gent te zetten. Dan kwamen we uit in een zeer mooi park met speeltuin en met pokemon jagers. Op de speeltuin hebben we effe blindemanneke gespeeld. Toen werd het al snel donker en keerden we terug naar ons keukentje. Waar we dan allemaal alles een roosje int slaap vielen.



27 juli kosten we eindelijk nog ies uitslapen. En da konden we allemaal wel gebruiken ze!! Alleen was de grond vrij hard en werden we al iets te vroeg wakker gemaakt door de poetsman. Dan zijn we gaan ontbijten in den ikea. Hmm heerlijk smullen! Eens alles op was zijn we begonnen aan het grote ikea spel. Ze kregen allemaal opdrachtjes zoals verstop foto's van iemand, volg iemand tot aan de kassa, zoek het duurste ding,... Toen de opdrachtjes gedaan waren hebben we nog verstoppertje gespeeld. Hierna zijn we Kristel nog tegen gekomen die op een zeer elegante manier onder een hekje probeerde te kruipen. Nochtans had haar man het nog gezegd dat het niet mogelijk was. Nog rap een pannenkoek met chocoladesaus naar binnen stampen en het was al tijd om terug naar de kamp plaats te gaan. Wanneer we terug waren in Deinze konden ze direct beginnen aan hun opdracht van de dag. De opdracht voor vandaag was een puzzel maken van 500 stukken of was het nu 502!? Na het stevige puzzel werk. Was er tijd voor de pisquiz er werden enkele simpele triviavragen gesteld. Het was heel simpel antwoorde je fout dan moest je een hemels bekertje bronwater drinken. Na paar ronde trivia werden er doe opdrachtjes gedaan zoals een rolletje tape rond een flesje gooien, een tennisbal in een buis gooien,... De eerste slachtoffers vielen al snel. Maar uiteindelijk heeft Sacha de pisquiz 2017 gewonnen!! Goed gedaan hoor!



28 juli werd er me patatten geschoten na een paar loeiharde knallen knalde het kanon uiteen en wast al rap einde verhaal. Dan hebben we maar besloten om te gaan knallen op een golf balletje. Namelijk in het mooie park naast ons kon je ook mini golfen. Na het golfen zijn we de toppers nog tegen gekomen in het park en hebben we nog een matchke baseball gespeeld. Dat de kerels natuurlijk hebben gewonnen. Dan moesten we ons haasten naar de kampplaats want het was al bijna tijd om te eten. Na het avondeten was het tijd voor de jaarlijkse zangstonde en dit jaar waren er weer prachtige exemplaren bij. Zoals elk jaar uiteraard. Nog rap de puzzel afwerken want die moest nog voor middernacht af zijn. En de kerel van de dag kiezen en het was weeral eens tijd om te gaan slapen.



29 juli Het was al de voorlaatste dag kamp. Wat gaat de tijd toch rap seg!
Vandaag was het expeditie robinson samen met de toppers. De kerels en toppers werden in 2 teams verdeeld om het deze keer wel eerlijk te laten opgaan. Ze krijgen verschillende opdrachtjes/ spelletjes slaagden ze als team of er bleef nog 1 iemand over van hun team dan kregen ze 1 punt. Het team met de meeste punten was gewonnen wat uiteraard logisch is. Ze moesten een parcours afleggen en ze moesten omteneerst hun fles vullen met water doormiddel van een rietjes wat niet gemakkelijk bleek te zijn. In de namiddag was het massaspel. Alle groepen werden verdeel in 4 groepen. Er was zoals elk jaar het koningsspel en dit jaar was dat nog eens gemengd met polies en dief. Of eerder trek iemand uiteen en en sleur hem naar de gevangenis. Telkens iemand er gevangen werd van je team waren dat min punten en hoe ouder de persoon was hoe meer punten hij waard was dus hoe meer je er ook kon kwijt geraken. Na veel sleuren werken is toch dat ene team gewonnen. Waarvoor een dikke proficiat!



30 juli Het was al de laatste dag op kamp! Zoals elk jaar wordt er dan hout ingezameld zodat de aspi's een mooi kampvuur kunnen bouwen. Nadat we het hout 1000 keer verlegd hebben. Was het tijd om de sketchkes ineem te steken. Amai het waren weeral sketchkes van topkwaliteit. En toen was het moment aangebroken dat het kampvuur aangestoken mocht worden. De 4 jongste mochten dit samen met de aspi's in gang steken. Twas weer een schoon vuurke! Da was godverdomme ne schone boomhut jonge! Toen kwam het moment van besef dat het kamp der weer eens opzit. Na da emotioneel gedoe was het tijd om alle remmen los te gooien en te feesten lek een veirken!

Merci voor het schoon kamp he!!

Wannes, Toon, Rachel, Annie, Jerre- Jeroen,... en vele andere danken jullie!!

2 MAANDELIJKS KEREL PROGRAM

3/09: doop

10/09: startdag

17/09: incognito

24/09: ik weet niet waar ik heen wil gaan dag

1/10: jan jaapdag

8/10: **geen chiro, leidingsweekend**

15/10: Orich

22/10: Hallo!! Lachhh!

29/10: Hallo!! Weeeen!

VERSLAG ASPI'S

Kamp verslag

20/7 vertrek kamp

Hier waren we dan klaar voor tiendagen plezier, sfeer en lekker eten. Dus eens allemaal aangekomen aan de chiro was het al tijd om te vertrekken. Maar eerst moesten wij nog lang bij dirk thuis want jens had zijn banden niet opgepompt en dat kon niet door voor Miriam. Dus na de banden op dat nu wel opgepompt zijn konden we vertrekken naar gent. Eens vertrokken begon het al rap te regenen. Dus moesten we al stoppen en onze regen jas aan trekken. Eens onze regenjas aan konden we weer verder. Na wat kilometers verder zaten we al in gent. Daar hadden we een slaapplek voor zien van een medeleider van ons danku wel daar nog eens voor Robin. Dus na het gerief op ons kot te leggen gingen we iets zoeken voor te eten en dat hebben we ook gevonden. Een lekkere pizzeria ergens aan de vooruit ik weet ook nie meer waar ma het was daar ergens. Na ons eten gingen we terug naar ons kot voor onze bedden uit te zeten en dan konden we de jongens eens de weg wijs maken op de gentsefeesten. En dat ze dat tof vonden alleen jammer dat polepole afgesloten was want het was vrij druk . na het rond kijken op de gentsefeesten gingen we terug naar het kot om te gaan slapen.

21/7 aankomst kamp

na het slapen gingen we niet te vroeg opstaan want we hadden al veel gefietst. Gingen we terug gent centrum binnen om iets te gaan eten en dan naar de kampplaats te fietsen na al da fietsen waren we dan eindelijk aan gekomen op de kampplaats was de camion al geleegd en moesten onze mannen hun tenten op zetten. na de tenten die opgezet zijn konden we nog een paar spelletjes spelen en was het al ramp tijd om te stoppen en wat te praten bij het voor en onze eerste aspi van de dag te kiezen.

22/7

De leider van de dag kwam voor 8 u de leden wekken en was het tijd voor de formatie en tip van de dag. Na de tip van de dag was het tijd om te eten en dan onze dienst en dat was direct patatten schillen na het schillen gingen we effen

eens rond in het recreatiepark recht over onze kampplaats en dan was het al ramp terug middag amai wat ga zo een kamp rap. Na het eten gingen we terug naar het recreatiepark want daar was een doolhof en die gingen we ook eens verkennen en daar hebben we jager bal gespeeld en ik kan u zeggen is een aanrader aan gezien we dat tog twee uur gespeeld hebben. Na de doolhof gingen we terug naar onze kamplaat voor een kreet te verzinnen en te eten . na het eten was het al tijd om ons klaar te maken voor de voetbal tussen de leiding en de aspi's en kerels de kookploeg deed ook mee maar die waren opgedeeld tussen de teams. En natuurlijk is de leiding gewonnen maar de kerels en de aspi's hebben ook hun best gedaan want deelnemen is belangrijker dan winnen. Na de voet bal was het tijd om een douchke te pakken en te kiezen voor aspi van da dag. Slaapwel boy's.

23/7

Het was weer een mooie dag op het kamp en iedereen stond klaar voor te eten en der achter te spelen dus wat stond er op de planning in de voormiddag ? we gingen naar de weba in dainze nee in gent ja nee het was tog in dainze waar we daar verstoppertje gingen spelen en dat was ook wel heel tof want u zo verstoppen in zo een grote winkel kan wel eens lang duren. Na het verstoppen gingen we gaan eten en was het tijd voor het bosspel want de oud-leiding was natuurlijk ook eens langs geweest dus eens in den bos moesten onze leden de kolonisten van catan spelen aleja zo een spel dat daar is naar verwezen.na het bosspel was het terug tijd om te eten en was het dan pis quiz. Dus de pis quis was als ge een vraag fout had moest je een beker water drinken en mogt je nie pissen want ander lag je er uit. Na de psi quis was het al tijd voor aspi van de dag .

24/7

In deze mooie ochtend op kamp moesten we de refter op kuisen na het kuisen van de refter pakte wij het patatten kanon boven en gingen we wat patatten afschieten he want da kan wel een stof zijn ook al lukte het nie zo goed. Na het eten gingen we naar het zwembad in dainze waar de speelclubleiding ook mee ging en de topper ook waar we het zwembad onveilig maakten na het geuren bubbelbad gingen we naar de kampplaats om te gaan eten na het avond eten gingen we onze leden ons de weg wijs maken met hapjes en drankjes . na de

hapjes en drankjes was het tijd om aspi van de dag en om het nog een gezellige avond er van te maken.

25/07

Aha! de dag van de keuzevoormiddag. Attentie Attentie! U kan zich hier inschrijven voor 1 van de vele activiteiten die u wenst te doen. Er was weer vanalles te doen: survival, koken, raketten met waterkracht aandrijving en nog veel meer. De Aspi's hebben natuurlijk voor koken gekozen (homo's) en niet voor het beste dat er was namelijk: survival door hun eigen leiding. Maar hey wie ben ik om te zeggen wat zij moeten kiezen? Ahja ik ben hun leiding... Maar enfin, de Aspi's hebben zich toch nog geamuseerd en hebben een toetje kunnen maken voor bij hun middag eten. In de namiddag zijn we alweer naar het recreatiepark vertrokken voor nog een fijn spelletje "blinde manneke". het gaat las volgt: we zitten allemaal op een groot speeltuig (met ladders en bruggen enz...) 1 iemand is geblinddoekt en moet zo de andere vinden en iemand proberen tikken. wie getikt is, is het volgende blinde manneke. men



mag de grond niet raken en mag de blinde man een klein beetje pesten. we kunnen alvast garanderen dat er heel spannende momenten

tussen zaten. 's avonds was het dan bbq samen met de kerels. Hoera bbq! een wustje, kipfileke, nog iets en een ribbeke. de ribbekes smaakten zo goed dat je smachtte naar meer. het vlees kwam makkelijk los en de saus was buitengewoon lekker. de rest van de avond een beetje rustig gedaan en het vuurtje aangetsoken.

26/07

Ja jongens maak jullie bordjes we gaan vertrekken! De dag dat we op 2 daagse vertrokken. En hoe doen we dat als oudste groep? 't zal wel zijn! Al liftend! De leden in 2 groepjes verdeeld en de leiding apart. Raceke naar Antwerpen! Want ja daar was ons verblijf. leiding kwam natuurlijk als laatste aan, want ja... wie durft er tegenwoordig nog zo van die knappe stoere ruige bonken mee te nemen? Maar enfin, 10 minuutjes stappen naar ons verblijf, al die direct problemen met de sleutels maar het was nog snel opgelost. We komen binnen... WOW! een echt luxe appartementje. Keukentje, regendouche, wifi, smart-tv met netflix, goeie zetels, makkelijk w.c.'s om in te kakken, en het beste van al: een echt bed! WHOEHOEW! na dagen op zo een matje of een veldbedje te liggen deed het deugd om nog eens in een echt bed te liggen. Maar dat was niet alles voor 2 daagse! de volgende ochtend zijn we al vroeg vertrokken. Naar waar zijn we gegaan vraagt u zich af? Bobbejaanland! Hey Boobejaan Schoepen, hou uwen hoed maar goe vast want wij komen af! Een hele dag geamuseerd, in zo veel mogelijk attracties gezeten. maar aan alles komt een eind en zo moesten ook wij weer terug liften naar onze kampplaats. Maar we hebben er zeker van genoten!

28/07

Goeie jongens, teken allemaal een lelijke dikke snor op jullie wezen en trek dit aan! Ze moesten direct een lelijke poncho over hun hoofd trekken en een sombrero op de kop. natuurlijk ga je dan al snel mexicaanse spellen spelen. Zoals inbrekerke en uitbrekerke. iedereen staat in een cirkel in elkaar geklemd en 1 persoon moet in die cirkel zien te geraken. Dat gaat natuurlijk niet te paard zonder te schoppen of te trekken. natuurlijk hadden we ook king of the hill. 1 persoon of meerdere personen staat/staan boven op een berg en moet de rest er van weerhouden om op de berg te geraken. zo gezegd zo gedaan. In de avond hadden we zangstonden, dus kon iedereen genieten van de leiding hun zang talenten. We hadden acts zoals: De PJ louise, Al die paaltjes overal. Een mooie vogel wil ik zijn, Army of hardcore en ram sam sam. één voor één top nummers en natuurlijk wreed amusant.

29/07 in de voormiddag lieten de leiding van de speelclub, rakkers en de aspis het leiding geven over aan de aspi's zelf. Laat hen maar eens zien hoe het er aan toe gaat als leider. Ze moesten zichzelf dan opsplitsen in 2 groep.1 groep

gaf leiding aan de speelclub en de andere groep aan de rakkers. alles is vlot verlopen en goed gegaan. en de jongsten vonden het natuurlijk heel plezant. In de namiddag was het dan nog massaspel. 4 team die het tegen elkaar opnemen om de meeste punten te behalen en er kan natuurlijk maar 1 winnaar zijn. Het was niet voor niets een drukke dag want zelfs in de avond hadden wij een grote activiteit voorzien. Wij brachten de kermis naar onze kampplaats. terwijl de leden van de activiteiten konden genieten smulden ze van hun heerlijke pannenkoeken die de kookouders hebben gemaakt. Meer dan 350 pannenkoeken waren er opgegeten! bedankt kookouders!

30/07

zo goed als de laatste dag van het kamp, maar aan alle mooie tietjes... euh... ik bedoel liedjes komen een eind. we begonnen de dag met hout te sprokkelen want onze aspi's hadden goed veel hout nodig om hun kampvuur te kunnen bouwen. het werdt een prachtig kampvuur. een grote boomstam gemaakt van dikkere takken in een cirkel, gevuld met houtjes. en daarbovenop een huizeken met raampjes, gordes en deuren en al. al bij al magnifiek gedaan en gemaakt. het zorgde voor ene mooi kampvuur spektakel!



31/07

tijd om naar huis te gaan en de mama en de papa terug te moeten zien. eerst alles opruimen op de kampplaats en dan met de trein richting huis. nog even blijven voor het slot van ons kampverhaal om daarna terug te kunnen kijken aan het kamp.

Bedankt voor het kamp jongens het was FAN-wait for it -TASTISCH.

Jens & Anton x



2 MAANDELIJKS ASPI PROGRAM

3/09:	doop
10/09:	startdag
17/09:	kip met eieren dag
24/09:	varken met spek dag
1/10:	koe met biefstuk dag
8/10:	<u>geen chiro, leidingsweekend</u>
15/10:	lam met lamskotelet dag
22/10:	geit met geitenkaas dag
29/10:	paard met paardenvlees dag

DE LEIDING



Arno Van Raemdonck

Studies: accountancy fiscaliteit

GSM: 0498765291

Email: prive_arno@hotmail.com

Hobby's: Chiro, gamen, postzegels per 8 kilo kopen

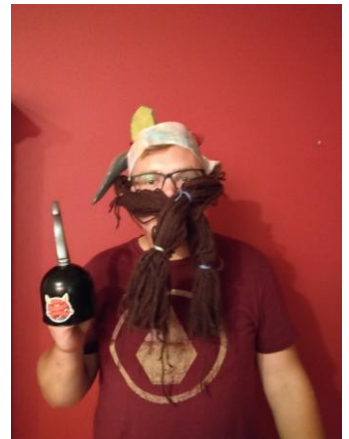
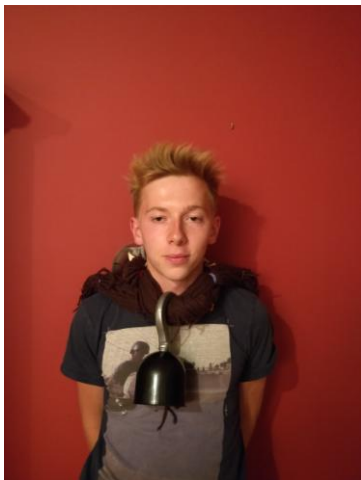
Anton Vermeiren

Beroep: containers

GSM: 0470 27 44 21

Email: anton.vermeiren@icloud.com

Hobby's: chiro, airsoften



Elias Van Haevermaet

Studies: 2e bach geneeskunde

GSM: 0474 20 91 55

Email: elias.vanhaevermaet@live.be

Hobby's: chiro, badminton en rij examen doen

Leonard De Blende

Studies: psychologie

GSM: 0473658530

Email: leonard.de.blende@gmail.com

Hobby's: Chiro, lopen en lekker eten

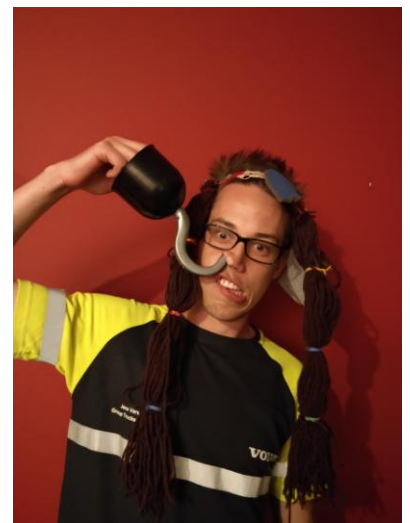




Pieterjan De Boeck
Studies: Multimedia
GSM: 0474343561
Email: pjdeboeck@gmail.com
Hobby's: chiro, dek schrobben

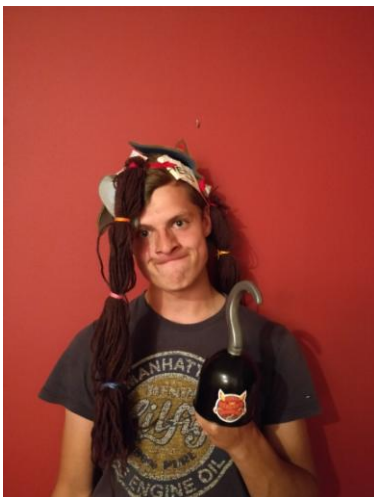
Jens Verwulgen

Beroep: Logistiek medewerker
GSM: 0484 71 13 85
Email: jens.verwulgen@hotmail.com
Hobby's: Chiro, vragen: "wie zidde gij eigenlijk!?", prei leren dansen



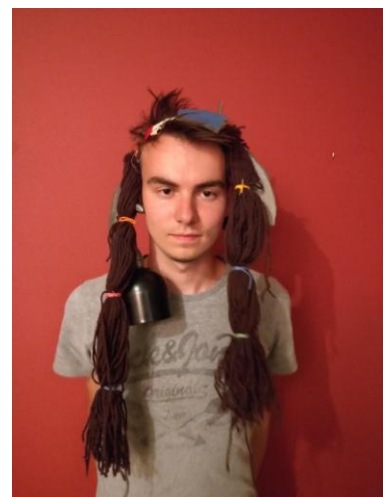
Wannes Praet

Beroep: astronaut
GSM: 0499 74 75 65
Email: Wannes.praet@gmail.com
Hobby's: Chiro , karpervissen, kleurenwiezen



Robin Depraetere

Studies: 1ste master Burgerlijk ingenieur
GSM: 0471214785
Email: robin.depraetere@hotmail.com
Hobby's: Chiro, rijst verzamelen





Toon Rombouts

Studies: 1ste master bio-ingenieur

GSM: 0470 29 38 58

Email: romboustoon@hotmail.com

Hobby's: Chiro, wind zaaien en storm oogsten

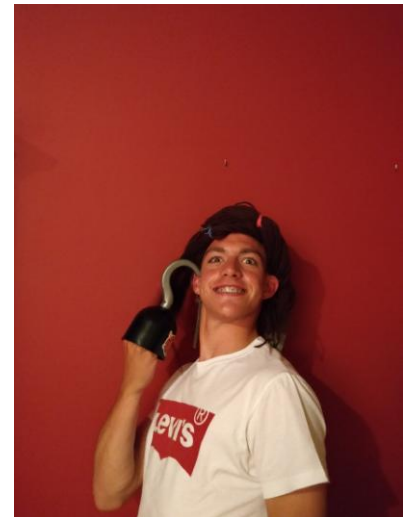
Arne Heyninck

Studies: Logopedie

GSM: 0492 95 99 76

Email: arne.heyninck@hotmail.com

Hobby's: Chiro, parkour, buidelzakken verzamelen van buideldieren



Ruben Van Belleghem

Studies: electromechanica

GSM:0488271848

Email: vanbelleghemruben@gmail.com

Hobby's: chiro, op een bal trappen, nacht wandelingen maken en plamuren

Wannes Vereecken

Studies: Toegepaste informatica

GSM: 0499756829

Email: wannes.vereecken@hotmail.be

Hobby's: chiro, piraat en snelwandel kampioen



Cedric Dhondt

Studies: Chemie

GSM: 0478071291

Email: cedric-dhondt@hotmail.com

Hobby's: chiro, professionele boeken fluisteraar,
met proefbuizen gooien



ANNONCKES

Agenda

03/09 doop: De eerste chiro zondag staat weer voor de deur en velen zullen overgaan naar een andere groep. Dus mis de doop zeker niet, amusement en leut.

10/09 kick-off: De officiële startdag van het chiro jaar. Waar te zijn? Op ons chiro plein achter de kerk en neem zeker een vriendje mee om eens te proberen.

29/09 dia avond: Kom zeker kijken naar de foto's over wat uw kind allemaal heeft uitgespookt op kamp.

19/11: Ons jaarlijks mossel festijn is ook weer van de partij. Met heerlijke mossels en heerlijke frietjes. Dus wees er zeker bij!

21/07-31/07: De datum van het kamp in 2018 staat al vast!

WIST JE DAT ...



- ☞ Anton een brillenblusser nodig heeft voor zijn auto
- ☞ liever 1 pint in de hand dan 10 in de frigo
- ☞ zout doet de temperaturen dalen
- ☞ p.v. = .n.r.t.
- ☞ Jens mag nie van de mama
- ☞ Cedric durft het hier en nu te zeggen
- ☞ PJ een spin in zijn haar heeft
- ☞ Kathedraal di uomo
- ☞ HANDTAS!
- ☞ Leo slecht vakanties kan plannen
- ☞ Leo 3 dagen moet recupereren van verlof
- ☞ Ge zot moet zijn om te betalen voor de wc
- ☞ Joost een zoon verwacht
- ☞ Joost verhuist
- ☞ Jens geen moeite meer doet
- ☞ Jens tovenaer wilt worden
- ☞ Tom zijn transpalet kwijt is
- ☞ Junior wordt betaald om rijst te eten
- ☞ Jens zijn fiets liever de andere kant op gaat
- ☞ taco taco burrito burrito du kaka
- ☞ seppe ons geen toffe vind
- ☞ Wappie alleen thuis is vanavond
- ☞ Stefaan een grasduiker is
- ☞ Als ge achter de Mona Lisa staat, kijkt ze nie naar u
- ☞ je gewoon munt kunt plukken waar katten langskomen
- ☞ de kip te droog was
- ☞ we uw slaven zijn
- ☞ de snoepot leeg is
- ☞ meisjes chiro van sinaai juist op tijd waren
- ☞